



PLAN LOCAL D'URBANISME MÉTROPOLITAIN

ORLÉANS MÉTROPOLE

PLAN DE ZONAGE AU 2000e Planche n°36

Format d'origine : 1666mm x 914,4mm
Echelle de la planche : 2000e

PLUM prescrit par délibération du conseil métropolitain du 11 juillet 2017
PLUM approuvé par délibération du conseil métropolitain du 07 avril 2022
PLUM révisé par arrêté du 01 juillet 2022 et 10 janvier 2023
PLUM modifié par délibération du conseil métropolitain du 22 juin 2023

LÉGENDE DE LA PLANCHE

Zonages d'urbanisme	Prescriptions d'urbanisme
UC : zone Urbaine de Centre-Bourg	Cône de vue et perspective active
UC2 : zone Urbaine de Centre-Bourg	Cône de vue et perspective active
UC3 : zone Urbaine de Centre-Bourg	Cône de vue et perspective active
UE : zone Urbaine d'Équipement	Cône de vue et perspective active
UR : zone Urbaine de Résidence	Cône de vue et perspective active
UR3 : zone Urbaine de Résidence	Cône de vue et perspective active
1AU-R3 : zone Urbaine de Résidence	Cône de vue et perspective active
A : zone Agricole	Cône de vue et perspective active
N : zone Naturelle	Cône de vue et perspective active
ZB : zone de Biotope	Cône de vue et perspective active
ZC : zone de Commerce	Cône de vue et perspective active
ZD : zone de Commerce	Cône de vue et perspective active
ZE : zone d'Équipement	Cône de vue et perspective active
ZG : zone d'Équipement	Cône de vue et perspective active
ZH : zone d'Équipement	Cône de vue et perspective active
ZI : zone Industrielle	Cône de vue et perspective active
ZO : zone d'Ordre	Cône de vue et perspective active
ZP : zone d'Ordre	Cône de vue et perspective active
ZQ : zone d'Ordre	Cône de vue et perspective active
ZR : zone d'Ordre	Cône de vue et perspective active
ZS : zone d'Ordre	Cône de vue et perspective active
ZT : zone d'Ordre	Cône de vue et perspective active
ZU : zone d'Ordre	Cône de vue et perspective active
ZV : zone d'Ordre	Cône de vue et perspective active
ZW : zone d'Ordre	Cône de vue et perspective active
ZX : zone d'Ordre	Cône de vue et perspective active
ZY : zone d'Ordre	Cône de vue et perspective active
ZZ : zone d'Ordre	Cône de vue et perspective active

